



Points of Interest

29 Juni 2021

ProCAD
Dijkmanzoet 57
4007 XE Tiel
Nederland
info@pro-cad.nl

Overview

Points of Interest richt zich op het importeren en bijhouden van gemeten punten die handmatig worden neergezet of geïmporteerd via een .shp of .csv bestand. Deze punten zijn of meetpunten bedoeld om de X, Y en Z-coördinaten van een locatie te laten zien of de punten zijn locaties van objecten die interessant zijn voor uw werk. Het programma bestaat uit 4 palettes die je opent met het AutoCAD command 'POINTSOFINTEREST' of je gaat naar de 'Add-ins'-ribbon en klikt de POI knop in de panel 'Points of Interest'.

Import points palette

Deze palette gebruik je om punten toe te voegen aan de app 'Points of Interest' die dan ook worden getekend in de tekening. De punten kunnen van 3 types zijn:

- Point. Met dit type wordt er op elk geïmporteerd punt een 'GPSPoint'-block neergezet. Dit block is een cirkel met een plus erdoor en heeft een 'Z-COORD' attribuut waar eventueel de z-coördinaat ingezet wordt als deze optie aan staat op de 'Settings'-palette.
- Block. Als dit type wordt gekozen dan kun je in aangeven welk block uit de Library er gebruikt moet worden voor het importeren van points. Als in het SHP of CSV aangegeven staat welk block er gebruikt moet worden, dan wordt dat gehanteerd.
- Polyline. Deze wordt alleen gebruikt als je een SHP-bestand importeert. Het zorgt ervoor dat alle punten achter elkaar in 1 polyline worden gezet. Op dit moment is het niet mogelijk om meerdere polylines te laten tekenen dus het kan zijn dat het resultaat niet precies is wat je had verwacht.

Points importeren

Er zijn 3 manieren om Points toe te voegen aan de app.

1. Pick point. Hiermee wordt de gebruiker gevraagd de locatie van de Points aan te geven. Dit kun je met de muis doen door in het tekenvenster te klikken of met het toetsenbord door in de commandline het coördinaat te typen of te plakken. Zo kun je ook meerdere punten plakken, maar de csv-functie is hier handiger voor
2. Import SHP. Hiermee wordt gevraagd om een .shp-bestand of een .zip-bestand waar 1 of meerdere .shp-bestanden in zitten te selecteren. Van deze bestanden wordt gekeken of er een veld aanwezig is die dient als blockalias (de benaming van het veld kun je invullen op de 'settings'-palette). Als deze is gevonden zal deze blockalias worden gebruikt om blocks in de tekening te zetten en anders wordt het type gebruikt dit op dit palette staat aangegeven.
3. Import CSV. Hiermee wordt gevraagd om een .csv-bestand of een .zip-bestand waar 1 of meerdere .csv-bestanden in zitten te selecteren. Vervolgens gaat er een venster open zodat je aan kunt geven welke kolommen de X, Y en Z-coördinaten bevatten en eventueel de block alias. Als de eerste rij alleen de kolomhoofden bevat kun je die laten negeren. Zijn de kolommen aangegeven klik je op accept en worden de Points geïmporteerd. Op deze manier kun je bijvoorbeeld profielen die je van AHN download in je tekening krijgen.

Elke keer als er punten worden geïmporteerd dan worden de totalen onderaan ge-update.

Points palette

Op deze palette zie je de details van alle geïmporteerde points. Standaard zijn alle points zichtbaar in de lijst, maar dit kun je filteren op Block alias met het 'Point filter'-trekvenster.

Deze app houdt in de gaten of er iets gebeurt met de blocks die bij de Points horen.

Als 'Auto update Points' uit staat (zie 'Settings'-palette) en een gekoppelde block verplaatst of gewijzigd wordt dan wordt de achtergrond van het Point oranje om aan te geven dat de data in de app niet meer overeenkomt met het block in de tekening. Als een gekoppelt block uit de tekening wordt verwijderd dan zal de achtergrond rood worden.

Als 'Auto update Points' aan staat (zie 'Settings'-palette) en een gekoppelde block verplaatst of gewijzigd wordt dan wordt het gekoppelde Point bijgewerkt door de nieuwe gegevens uit het block te halen. Als een gekoppelt block uit de tekening wordt verwijderd dan zal het Point ook uit de lijst worden verwijderd.

Daarnaast zijn er nog 5 knoppen te vinden. Van links naar rechts zijn dat:

- **Delete selected points.**

Hiermee worden de punten die geselecteerd zijn in de onderstaande lijst verwijderd uit de app en ook de blocks die in de tekening zijn getekend.

- **Delete the points that are not in the drawing anymore.**

Deze knop verwijderd alle Points waar geen gekoppelde block meer in de tekening zit (de regels met de rode achtergrond).

- **Redraw all points.**

Met deze knop worden alle gekoppelde blocks in de tekening verwijderd en opnieuw getekend met de gegevens uit de app. Deze knop gebruik je als je per ongeluk gekoppelde blocks hebt aangepast of verwijderd. Alle regels zullen daardoor ook weer wit worden.

- **Update points.**

Met deze knop worden van alle gekoppelde blocks in de tekening de kleur, locatie en laag uitgelezen en naar het gekoppelde Point geschreven. Gebruik dit als je expres gekoppelde blocks het aangepast en deze data wilt opslaan in de app.

- **Place table.**

Plaats een tabel met de data van alle Points. Zodra deze tabel is geplaatst in de tekening, wordt deze automatisch bijgewerkt met de data uit de app zolang de app

open staat. Na elk command wordt de tabel ververst als 'Auto update Points' aan staat anders alleen als een van de 4 knoppen wordt ingedrukt. Hierdoor kun je de tabel niet aanpassen zolang de app open is en 'Auto update Points' aan staat.

Als je een Point in de lijst selecteert wordt in de tekening het gekoppelde block geselecteerd. Hierdoor kun je makkelijk de data van het gekoppelde block zien en eventueel aanpassen.

Als je op het oog van een Point klikt wordt er ingezoomt op het gekoppelde block in de tekening.

Met het rechtse trekvenster kun je veranderen welk block er wordt getekend in de tekening.

Library palette

Op deze palette specificeer je welke blokken moeten worden opgeslagen in dit programma. Standaard komt de Points of Interest met een uitgebreide Library van bovengrondse objecten. Deze Library kan naar eigen inzicht aangepast worden.

Block toevoegen

Om een block aan de Library toe te voegen open je eerst een tekening waar de toe te voegen block in staat.

Open 'Points of Interest' en ga naar de 'Library'-palette.

Als je op het trekvenster bij 'Block in drawing' drukt worden alle block-definities uitgelezen in de actieve tekening. Selecteer het juiste block.

Geef dan aan onder welke categorie je dit block wilt opslaan (categorieën kun je toevoegen/verwijderen op de 'Settings'-palette).

Geef een Block alias op. Dit is de tekst die wordt laten zien en in de shape-file moet staan.

Kies hier een makkelijk te lezen/schrijven tekst voor.

Klik als laatste op 'Add Block' om het block met de opgegeven waardes toe te voegen aan de Library.

Block verwijderen

Om een block uit de bibliotheek te verwijderen. Selecteer je het block en klik je op de 'Delete'-knop naast de lijst met blocks.

Settings palette

Op deze palette kun je een aantal instellingen veranderen die effect hebben op de rest van het programma.

1. **Language.**

Je kunt de taal instellen van de teksten die in de tekening worden gezet (bv. De kolomnamen van de tabel)

2. **Auto update Points.**

Met deze functie worden de punten die op de 'Points'-palette staan automatisch bijgewerkt als de corresponderende block(s) in de tekening worden aangepast. De check of de blokken nog overeenkomen met de Points wordt gedaan na het beëindigen van een commando. Als er heel veel Points zijn (100+) kan deze check vertraging opleveren. Zet deze optie dan uit.

3. **Shape field.**

Hier geef je de naam op van het veld waar het blockalias staat. Dit kun je bijvoorbeeld in Streetsmart © aangeven.

4. **Dynamic height colors.**

Standaard worden alle blokken van de Points op de laag "PC_GPS-Data" getekend. Deze laag heeft de kleur 30 (oranje) en wordt niet geprint. Als deze optie wordt aangevinkt dan krijgen alle blokken een eigen kleur (ipv ByLayer) die correspondeert met de relatieve hoogte ten opzichte van de andere Points. De kleuren van laag naar hoog zijn Blauw -> Groen -> Geel -> Oranje -> Rood.

5. **Display Z Value.**

Als de optie aan staat dan wordt de z-waarde ingevuld bij de meetpunten. De overige blokken hebben niet de attribuut Z-COORD en daar krijg je dus geen waarde te zien.

6. **Restore original library**

- a. **Restore.** Met deze knop herstel je de bibliotheek naar de fabrieksinstellingen. Alle wijzigingen die je aangebracht hebt aan de Library worden hierdoor gewist.

- b. **Import.** Met deze knop kun je een Library importeren van een op te geven map. Dit gebruik je om een Library te synchroniseren als je met meerdere mensen samen werkt. De huidige Library wordt hierdoor overschreven.
- c. **Export.** Met deze knop exporteer je de bestanden naar een map naar keuze zodat iemand anders die kan importeren.

7. *Blocks categories.*

Hier kun je extra categorieën aanmaken zodat je de blocks makkelijker kan terug vinden op de andere palettes.

8. *More apps from ProCAD.*

Met deze link ga je naar de pagina in de Autodesk appstore waar alle apps van ProCAD staan beschreven.

9. *Privacy policy.*

Met deze link kun je de privacy policy lezen.