

Trial Trench

18 November 2021

—

ProCAD

Dijkmanzoet 57

4007 XE Tiel

Nederland

info@pro-cad.nl

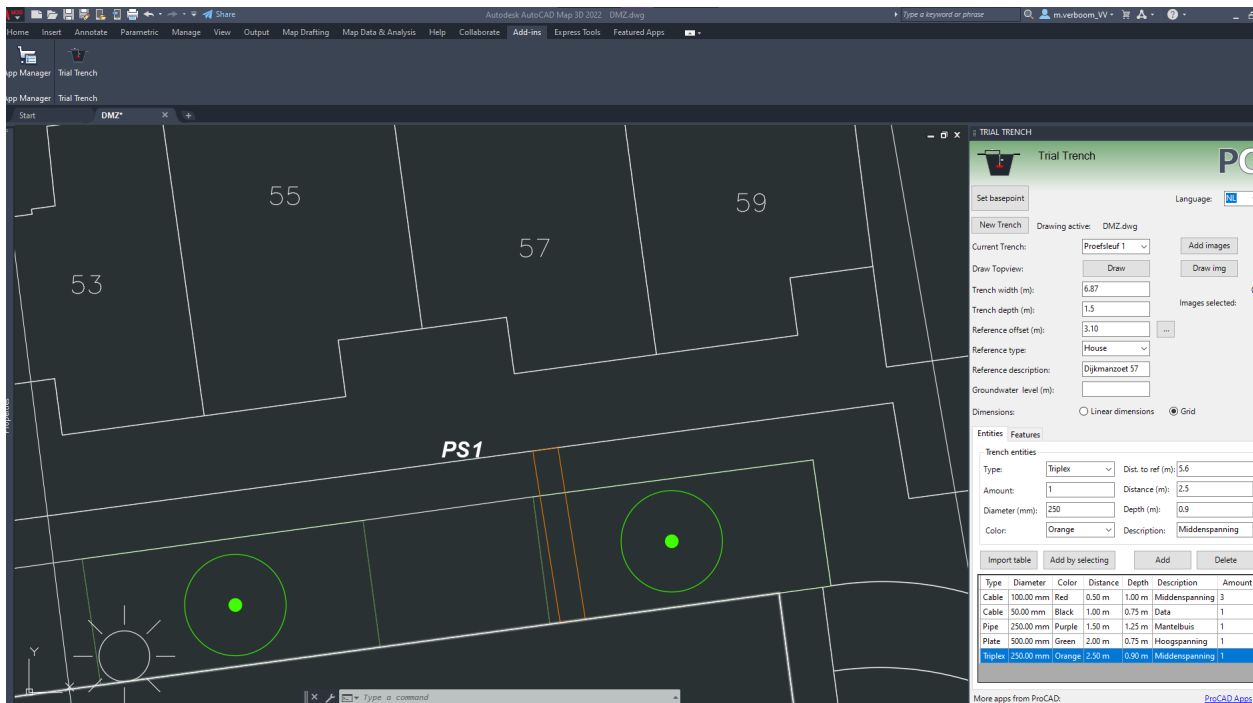
Introductie

Trial Trench (vertaald Proefsleuf) is ontworpen voor het digitaliseren van meting die gemaakt zijn tijdens het inmeten van kabels en leidingen bij een proefsleuf. Hierbij worden alle gegevens ingeladen in een DWG bestand en word alles netjes op de goede diepte en afstand van elkaar en het referentiepunt in de tekening getekend. Het is ook mogelijk om foto's die op locatie zijn gemaakt in te voegen om aan het einde een mooi totaal plaatje te maken die je kan doorsturen naar uw opdrachtgever.

Kleine tip van ons: deze app werkt het beste in combinatie met Surface Creator, bezoek onze website voor meer info.

Hoe te gebruiken

In dit hoofdstuk kunt u zien wat de werking is van elke knop, dropdown menu, tekstvak of tabel is.



Set basepoint

Hiermee stel je in waar het zijaanzicht moet komen te staan.

Language

Deze dropdown geeft je de mogelijkheid om teksten in de tekening in het Nederlands of Engels weer te geven.

New Trench

Met deze knop kan je een nieuwe proefsleuf op de tekening maken.

Drawing active

Deze tekst laat zien welke tekening in AutoCAD er momenteel actief is en waar de app dus ook zijn werk zal doen.

Current trench

Met dit dropdown menu kan je selecteren welke proefsleuf je wil aanpassen. Dit menu geeft ook aan welke proefsleuf je aan het bewerken bent.

Add images

Met deze knop kan je foto's inladen in de tekening om deze naderhand te kunnen bijvoegen in de paperview.

Draw Topview

Met de naastgelegen knop Draw kun je het bovenaanzicht in de tekening tekenen. Dit kan dus ergens in de topo zijn die je in de tekening gebruikt. Mocht u nog geen topo hebben kan dit gedownload worden door middel van onze andere app Surface Creator.

Draw img

Met deze knop kan je de foto's die je hebt toegevoegd in de tekening laten tekenen.

Trench width

In dit tekstvak geef je de breedte van de proefsleuf aan in meters.

Trench depth

In dit tekstvak geef je de diepte van de proefsleuf aan in meters.

Reference offset

In dit tekstvak geef je de afstand vanaf het referentiepunt aan in meters. Door op de ... knop te drukken kan je ook in de tekening de afstand selecteren.

Reference type

Met dit dropdown menu kan je aangeven wat het referentiepunt is, met de keuze uit:

- None (Geen)
- House (Huis)
- Sidewalk (Stoep)
- Street (Straat)

Reference description

In dit tekstvak kan je een beschrijving geven van het desbetreffende referentiepunt. Bijv. bij een proefsleuf voor een huis kan je ervoor kiezen om het huisnummer in te voeren.

Groundwater level

In dit tekstvak kan je aangeven wat de diepte tot het grondwater is vanaf het referentiepunt. Let hierbij dus op dat dit niet vanaf de bodem van de proefsleuf is. De diepte wordt aangegeven in meters.

Dimensions

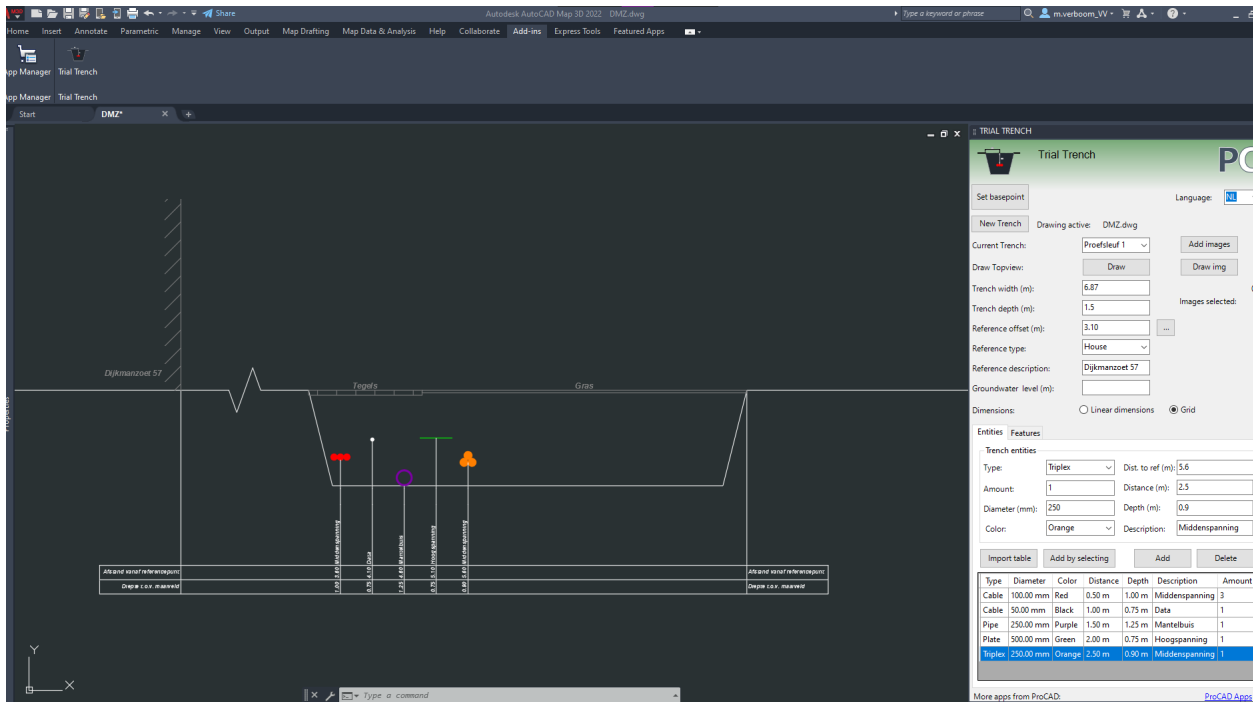
Met deze 2 radioknoppen kun je ervoor kiezen hoe de afstands- en dieptelijnen worden getoond.

Linear Dimensions

Hierbij worden er pijlen getrokken vanaf het referentiepunt naar de afstand en daarna naar de diepte.

Grid

Hierbij komt er onderaan de tekening een grid tevoorschijn met de afstand en de diepte van het object.



Entities

In deze tabel kan je verschillende entities toevoegen, verwijderen en zien welke er al in de tekening staan.

Import table

Als je op deze knop drukt verschijnt er een nieuw scherm waarin je meetgegevens kan plaatsen die je met een meetstok gemaakt hebt.

Add by selection

Met deze knop krijg je de mogelijkheid om punten in de tekening aan het tabel toe te voegen. Dit kunnen meetpunten zijn die je al in de tekening hebt of KLIC data die je wil gaan inmeten/hebt ingemeten.

Add

Met deze knop kun je een nieuwe entity toevoegen aan het zijaanzicht van de proefsleuf.

Delete

Met deze knop kun je een geselecteerde entity verwijderen.

Trench entities

In dit vak kun je alles zien over de geselecteerde entity.

Type

In dit dropdown menu kun je selecteren wat voor entity het is met de keuze uit:

- Cable (Kabel)
- Pipe (Pijp)
- Plate (Plaat)
- Triplex (Driepaar)

Amount

Hier kun je het aantal van de entity aangeven, bijvoorbeeld 2 cables als er 2 kabels naast elkaar liggen.

Diameter

In dit tekstvak kun je aangeven wat die diameter van de entity is in millimeters.

Color

Met dit dropdown menu kun je aangeven wat de kleur van de entity moet zijn. Zoals bijvoorbeeld Red bij een middenspanningskabel.

Dist. to ref (Distance to reference)

In dit tekstvak kun je invoeren wat de afstand is tussen het referentiepunt dat je gekozen hebt en het meetpunt wat je aan het invullen bent.

Distance

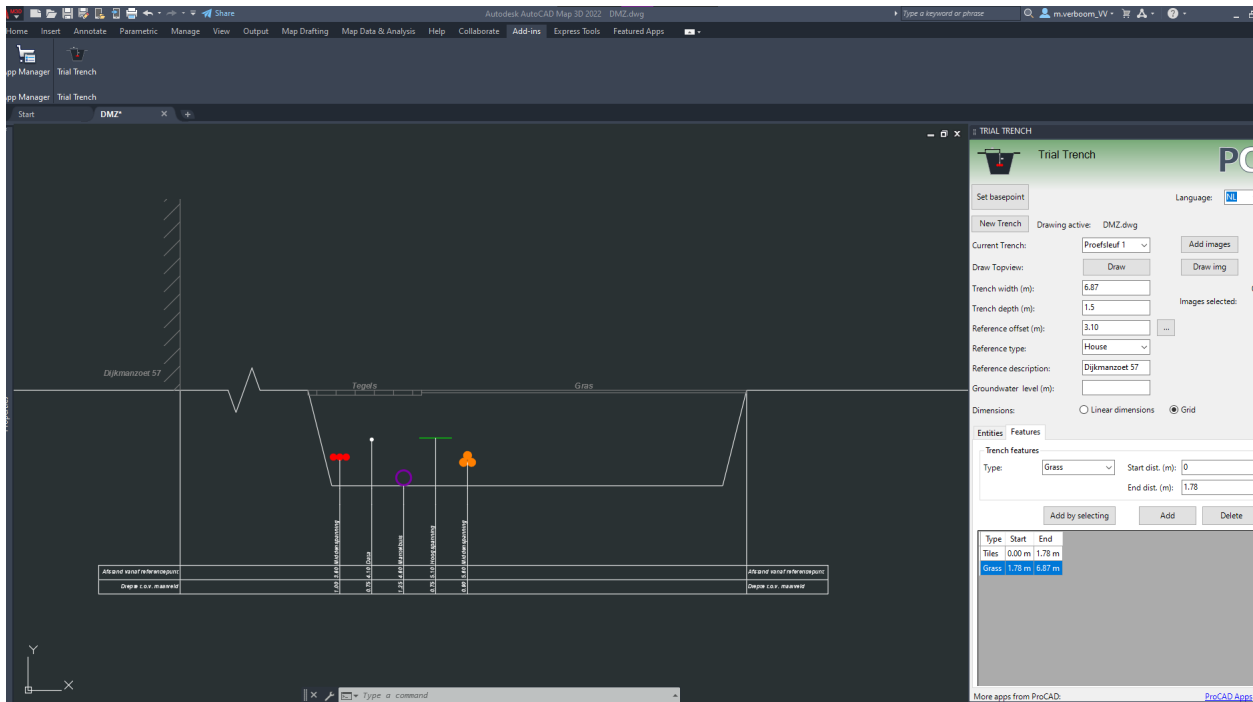
In dit tekstvak kun je aangeven wat de afstand is tussen het beginpunt van de proefsleuf en het de entity.

Depth

In dit tekstvak kun je invullen wat de diepte is van de entity ten opzichte van het maaiveld.

Description

In dit tekstvak kun je de beschrijving van de entity opgeven, zoals bijvoorbeeld middenspanning bij een Cable.



Features

In deze tabel kun je features toevoegen aan het zijaanzicht in de tekening

Add by selection

Als je op deze knop drukt krijg je de mogelijkheid om in de tekening een punt te selecteren om daar een feature aan toe te wijzen.

Add

Met deze knop kun je handmatig een feature toevoegen aan het zijaanzicht.

Delete

Met deze knop kun je de geselecteerde feature verwijderen.

Trench features

In dit vak kun je alles zien over de geselecteerde feature

Type

Met dit dropdown menu kun je aangeven wat de feature is. Hierbij heb je de keuze uit:

- Asphalt (Asfalt)
- Clinkers (Klinkers)
- Concrete (Beton)
- Garden (Tuin)
- Grass (Gras)
- Tiles (Tegels)

Start dist. (Start distance)

In dit tekstvak kun je de startafstand van de feature aangeven.

End dist. (End distance)

In dit tekstvak kun je de eindafstand van de feature aangeven. Deze wordt bij het toevoegen van een nieuwe feature naar het Start distance tekstvak verplaatst.

- ***Vragen & Suggesties***

Als u vragen heeft over deze software of suggesties voor verbetering of andere programma's stuur deze dan alstublieft naar info@pro-cad.nl.